



Unione Europea

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



**MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
ISTITUTO COMPRENSIVO DI EDOLO**

Via A. Morino, 5 - 25048 EDOLO (BS) - Tel. 0364.71247 - Fax 0364.73161

Codice Meccanografico: BSIC87000G - Codice fiscale: 90019150177

Codice Univoco: UF1EK9

e-mail: bsic87000g@istruzione.it bsic87000g@pec.istruzione.it

sito web: www.icedolo.edu.it

CIRCOLARE n°	038
Prot. n.	5774/IV.5
del	09/12/2019

Indirizzata a :
<ul style="list-style-type: none"> • Ai genitori della Scuola Primaria I.C Edolo • Al sito web/sezione PON • Ai docenti I.C. Edolo • Agli atti

Oggetto: Iscrizione Modulo 1 – Coding: primo step per costruire app

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020.

Programma Operativo Complementare “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione - Fondo di Rotazione.

In coerenza con Asse I – Istruzione - Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 – Azione 10.2.2 sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.

Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, prot.2669 del 03/03/2017.

Progetto 10.2.2A - FdRPOC-LO-2018-55 CUP G27I18001000007

Si comunica che nell’ambito della programmazione dei Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Programma Operativo Complementare “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione - Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione - Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 – Azione 10.2.2 sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, prot.2669 del 03/03/2017, è **stato autorizzato il Progetto presentato da questo Istituto, denominato “Amica app”, per l’annualità 2018/2019 e 2019/2020.**

La nostra scuola, quale istituzione educativa e formativa, si propone, con la **realizzazione di percorsi aggiuntivi di formazione** (previsti in questo progetto) i seguenti obiettivi:

- contribuire ad ampliare significativamente l’offerta formativa dell’istituzione scolastica in orario extra scolastico;
- recuperare negli alunni l’interesse verso lo studio, sia perseguendo una frequenza regolare sia migliorando il risultato degli apprendimenti;
- favorire un ampliamento dei percorsi curriculari per lo sviluppo ed il rinforzo delle competenze;
- favorire la messa in campo di nuovi approcci e modelli di insegnamento/apprendimento capaci di mettere gli alunni al centro del processo formativo e di orientarli anche dal punto di vista personale e formativo.

Gli interventi prevedono modalità didattiche diversificate in orario extrascolastico per coinvolgere e rendere protagonisti gli alunni del proprio apprendimento.

La metodologia formativa sarà caratterizzata da un approccio “*non formale*” e dal *learning by doing*, realizzando specifiche attività che coinvolgano gli studenti in *situazioni concrete, realizzate in luoghi diversi dai normali contesti formativi frontali*, dove possono essere vissuti, sperimentati, attuati, condivisi i contenuti formativi prescelti e rese operative le conoscenze, le abilità e le competenze teoriche.

La partecipazione alle attività del modulo è gratuita.

Sviluppo del pensiero logico e computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”

Destinatari: alunni Scuola Primaria classi I, II, III, IV, V

Sede di svolgimento corso: I.C. di Edolo- SCUOLA SECONDARIA

Titolo: CODING: PRIMO STEP PER COSTRUIRE APP

Modulo “CODING: PRIMO STEP PER COSTRUIRE APP” è così articolato:

Giorno	Modulo Attività – sede di svolgimento
Giovedì 09/01/2020 dalle ore 14:30 alle ore 18:30	Attività di pixel-art Produzione di immagini utilizzando un software di editing grafico
Sabato 11/01/2020 dalle ore 14:30 alle ore 18:30	App per l’avvio al coding Impariamo a programmare divertendoci, utilizzando le app più comuni e diffuse
Giovedì 16/01/2020 dalle ore 14:30 alle ore 18:30	Primi passi con il coding Impariamo ad elaborare e svolgere le prime fasi della programmazione per un utilizzo costruttivo delle nuove tecnologie e per comprenderne meglio il funzionamento, ma anche per pensare in maniera critica, in un’ottica di cooperazione e problem solving (pensiero computazionale)
Sabato 18/01/2020 dalle ore 14:30 alle ore 18:30	Avvio all’uso di Scratch Approcciamoci all’utilizzo di un ambiente di programmazione intuitivo, perché visuale, introducendo i principali elementi caratteristici e le funzionalità più importanti e diffuse del programma
Giovedì 23/01/2020 dalle ore 14:30 alle ore 18:30	Utilizziamo Scratch per creare una storia Diamo vita ad un personaggio e realizziamo una storia
Sabato 25/01/2020 dalle ore 14:30 alle ore 18:30	Utilizziamo Scratch per creare un gioco Realizziamo un gioco e stabiliamo delle regole da rispettare
Giovedì 30/01/2020 dalle ore 14:30 alle ore 17:30	Utilizziamo Scratch per creare animazioni Creiamo un’illustrazione a tema inserendo animazioni visive e sonore

**Sabato 01/02/2020
dalle ore 14:30 alle ore 17:30**

Lavoro conclusivo

Raccolta di impressioni e commenti sul lavoro svolto nel corso degli incontri precedenti e realizzazione di un cartellone riepilogativo

Il modulo avrà una durata di 30 ore.

Poiché l'attuazione del corso richiede un impegno finanziario e una organizzazione da parte dell'Istituto con l'utilizzo di fondi Europei vincolati (fondi PON) è necessario, dopo l'iscrizione, rispettare i seguenti vincoli:

- frequenza obbligatoria, dopo l'iscrizione
- compilazione del foglio- iscrizione e della liberatoria entro **venerdì 20 dicembre**
- il corso è rivolto a un massimo di 20 alunni

In caso di eccedenza di iscrizioni, gli iscritti saranno selezionati in base ai seguenti criteri, fissati dal consiglio di Istituto del 29/03/2017 con delibera numero 35.

1. Qualità del bisogno formativo su espresso parere favorevole del Consiglio di classe
2. Frequentare nella scuola sede del corso
3. Esigenze lavorative e/o familiari dei genitori
4. Altro

Cordiali saluti.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Roberta Ventura

Firma autografa omessa ai sensi
dell'art. 3 del D. Lgs. n. 39/1993